

# Devoir Maison

*2024 - 2024  
JAVA et JAVASCRIPT*

*Sekou Tandia et Luc Sarrazin*

*Mme Roubeau*

# Table des matières du projet DEVOIR MAISON

Devoir Maison .....	1
Résumé du Projet : .....	2
Objectifs : .....	3
Diagramme de répartition des tâches : .....	4
Outils utilisées : .....	5
Conclusion : .....	6

## Résumé du Projet :

*Le projet se distingue en deux parties différentes.*

### **Pour la partie Java :**

Le programme qu'on doit écrire en JAVA est un jeu de devinette entre 2 personnes, l'un écrit le mot et le deuxième doit le deviner avec un nombre de tour limité.

Le joueur n°2 peut abandonner en disant le mot SOL, et recevra la réponse.

Lorsque le joueur n°2 écrit son mot, il pourra savoir si les lettres sont correctement positionné et identique.

### **Pour la partie JavaScript :**

Le programme qu'on doit écrire en JavaScript est une calculatrice avec interface graphique pour l'utilisateur afin de faciliter son utilisation.

Cette partie doit être faite en HTML, CSS, JAVASCRIPT.

L'utilisateur doit pouvoir multiplier, additionner et soustraire les chiffres rentrés et reprendre le résultat.

## Objectifs :

*Les objectifs à atteindre durant ce projet seront :*

### **Pour la partie Java :**

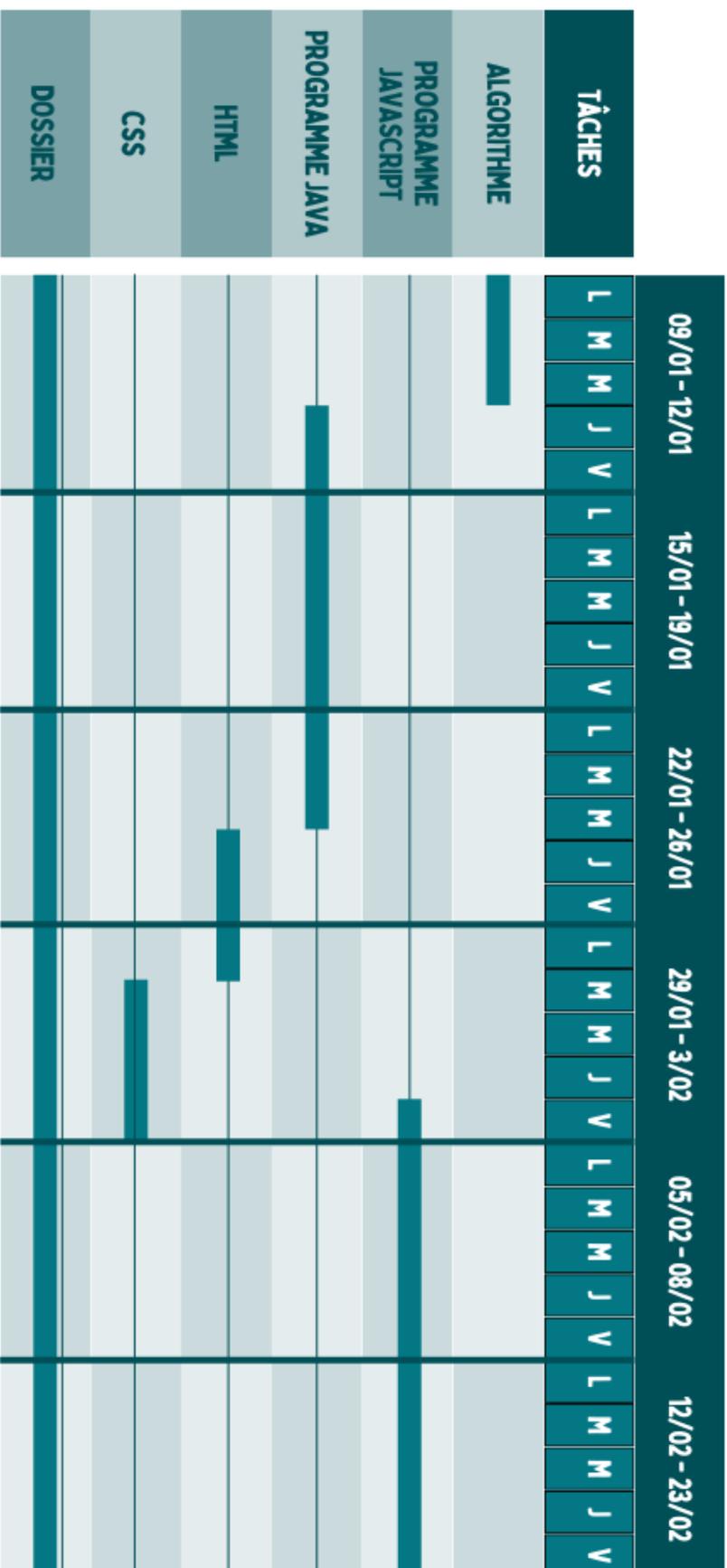
- Utilisation de Vecteur et de Chaine de caractère.
- Utilisation d'extraction de Chaine de caractère.
- Utilisation de boucle pour modifier un Vecteur.
- Utilisation de la saisie de l'utilisateur.
- Utilisation d'addition de Chaine de caractère dans des Vecteurs.

### **Pour la partie JavaScript :**

- Utilisation du HTML associé avec du CSS et associé avec du JavaScript
- Utilisation d'opération (+, -, \*)
- Utilisation de variable récupérateur de balise HTML
- Utilisation de la saisie de l'utilisateur avec HTML.
- Utilisation de boucle et de conditions.
- Utilisation du JavaScript



# DEVOIR MAISON



 Sekou et Luc

## Outils utilisées :

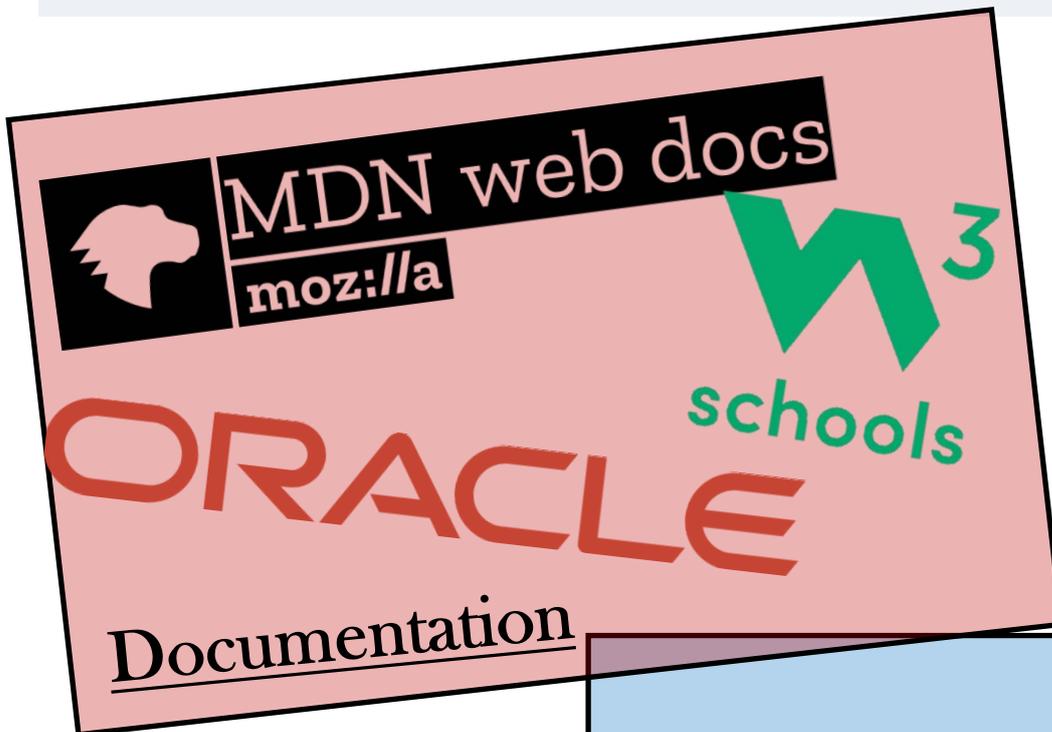
*Les outils utilisées durant ce projet sont :*

### **Pour la partie Java :**

- Eclipse (IDE/EDI = integrated development environment / environnement de développement intégré) pour le programme Java.
- La documentation Java
- Les cours de Java

### **Pour la partie JavaScript :**

- Visual Studio Code (IDE/EDI) pour le HTML, CSS, JavaScript
- Des plugins pour Visual Studio Code pour simplifier tâche comme Live Preview
- Documentation HTML, CSS, JavaScript
- Site W3schools pour des informations



# Difficultés rencontrées et solutions apportées :

Les difficultés que nous avons rencontrées sont :

- Traduction de l'algorithme en JavaScript
- Difficulté à s'arranger pour l'emploi du temps

Les solutions apportées que nous avons trouver sont :

- Adaptation de l'emploi du temps pour pouvoir complété les taches ensemble.
- Répartir l'algorithme en plusieurs partie distinctes pour pouvoir le coder en JavaScript
- S'inspirer des variables de l'algorithme ainsi que certains action pour créée le programme.

---

## Conclusion :

*En conclusion, nous avons su surmonter nos difficultés durant le devoir maison et nous avons réussi à accomplir deux programmes informatiques en un temps défini. Durant ce projet nous avons aussi appris certaines capacités et ainsi qu'en améliorer.*